# CHASE HQ
## SPECTRUM, AMSTRAD, COMMODORE, MSX

**ESCENARIO**
¡Empieza la acción! Te lanzas por las calles con tu Porsche 928 Turbo. El chirrido de los neumáticos en la distancia significa que se están cometiendo nuevos crimenes.
"Aquí Nancy, desde Chase HQ: tenemos que cazar a unos cuantos más, Algornon. Parece que no vas a dormir mucho esta noche."
"Oido, Nancy, ¡vamos para alli!"
En la pantalla de tu ordenador aparece información sobre los coches enemigos que debes capturar mientras sales disparado cruzando las calles en busca de tu presa.
Eres el jefe del SCI (Investigación Criminal Especial), y los criminales que persigues no se detendrán ante cualquiera. Después de muchos años de experiencia, sabes que la única manera de arrestar a esos "matones" es chocando contra ellos y mandándolos fuera de la carretera.
Tus cargadores Turbo te ayurdarán en la misión, pero parece que esos chicos conducen uno de los mejores y más veloces coches de carreras: ¡atraparlos no será tan fácil!

**INSTRUCCIONES DE CARGA**
**Spectrum cassette**
Teclea LOAD"" y pulsa ENTER.
Usuarios del 128K: El juego se carga de una sola vez.
Usuarios del 48K: Este es un juego multicarga, sigue las instrucciones de pantalla.

**Disco Spectrum +3**
Instala el sistema y enciende el ordenador como se describe en tu manual de instrucciones. Inserta el disco, pulsa ENTER y selecciona la opción 'LOADER'. El programa se cargará automáticamente.

**Amstrad CPC 464**
Inserta la cinta en la unidad de cassette, comprueba que está totalmente rebobinada, teclea RUN" y pulsa ENTER/RETURN. Sigue las instrucciones de pantalla. Si hay unidad de disco incorporada, entonces teclea | TAPE y después pulsa ENTER/RETURN. Después teclea RUN" y vuelve a pulsar ENTER/RETURN. (El simbolo | se obtiene manteniendo presionada la tecla SHIFT y pulsando @.)

**Amstrad 664 y 6128**
Conecta una grabadora de cassette apropiada como se define en el manual de instrucciones del usuario. Inserta la cinta rebobinada en la grabadora de cassette, teclea | TAPE y pulsa ENTER/RETURN. Sigue las instrucciones de pantalla.

Nota.- Amstrad 64K: Este es un juego multicarga. Sigue las instrucciones de pantalla.
Amstrad 128K: Este juego se carga de una sola vez.

**Amstrad disco**
Inserta el disco programa en la unidad con la cara A hacia arriba. Teclea DISC y pulsa ENTER/RETURN para comprobar que la máquina puede acceder a la unidad de disco. Ahora teclea RUN"DISC y pulsa ENTER/RETURN. El juego se cargará automáticamente.

**Commodore**
Pulsa SHIFT y RUN/STOP simultáneamente y luego PLAY en el cassette.

**MSX:** RUN"CAS

## CONTROLES SPECTRUM Y AMSTRAD

En este juego sólo puede participar un jugador. Controlas el juego vía joystick conectado a la puerta 1 o a través del teclado (redefinible).

Puedes utilizar los siguientes joysticks Spectrum: Kempston, Sinclair y cursor

### Controles del joystick

Arriba: Acelerar.
Abajo: Frenar.
Disparo: Cambio de marcha.
Space Bar: Turbo.

### Teclas predefinidas

A: Acelerar.
Z: Frenar.
K: Izquierda.
L: Derecha.
N: Cambio de marcha.
Space Bar: Turbo.
P: Pausa.
Q: Terminar partida (Spectrum).
ESC: Terminar partida (Amstrad).

Ten en cuenta que las opciones de control del Spectrum 48K sólo pueden ser cambiadas una vez después de cargar el juego.

## CONTROLES COMMODORE

En este juego sólo puede participar un jugador. Controlas el juego vía joystick conectado a la puerta 1 o a través del teclado (redefinible).

### Controles del joystick

Arriba: Acelerar.
Abajo: Frenar.
Disparo: Cambio de marcha.
Space Bar: Turbo.

### Teclas predefinidas

A: Acelerar.
Z: Frenar.
K: Izquierda.
L: Derecha.
N: Cambio de marcha.
Space Bar: Turbo.
P: Pausa.
Q: Terminar partida

## ESTATUS Y PUNTUACION

Tienes 60 segundos para alcanzar al coche enemigo y otros 60 segundos para tirarlo fuera de la carretera.

Ganas puntos a medida que avanzas a lo largo de la carretera.

Ganas puntos cada vez que adelantas otro coche; primer adelantamiento: 200 puntos; segundo adelantamiento: 400 puntos, y así hasta 8.000 puntos. Si chocas contra un coche que no es el coche enemigo, la puntuación volverá a empezar desde 200 puntos.

Cuando alcances al vehículo enemigo, ganarás 10.000 puntos por cada golpe que le des en el primer nivel, 20.000 puntos por cada golpe que le des en el segundo nivel, etc. También puedes ganar un premio especial que se encuentra "escondido".

Además ganas puntos si consigues terminar el nivel antes de que se agote el tiempo límite. Cada vez que completes un nivel recibirás 10.000 puntos que se unirán a tu puntuación total.

Ganas puntos extra por completar el juego.

Cuando alcances el coche de los criminales, en pantalla aparecerá un indicador de golpes. Este indicador muestra cuántas veces debes golpear al coche enemigo para tirarlo de la carretera; cuando el indicador esté lleno, tu coche adelantará automáticamente a los criminales y éstos se detendrán.

**EL JUEGO**

Recibes instrucciones de Nancy, quien, desde el Cuartel General, te enviará una descripción de los coches enemigos que debes capturar. Tienes un cierto tiempo para alcanzar al coche de los criminales. A partir de ese momento tendrás un tiempo extra para tirarlos de la carretera. Para conseguirlo deberás chocar contra ellos varias veces (mira el panel de estatus). Si chocas contra otros vehículos, disminuirá tu velocidad y te será más dificil alcanzarlos. Por suerte, tienes varios cargadores Turbo que te darán aceleración extra durante cortos periodos de tiempo. Utilízalos con prudencia. Cuando hayas golpeado suficientes veces al coche enemigo, el coche de los criminales se saldrá de la carretera y podrás arrestarlos.

El juego incluye cinco misiones cuyo nivel de dificultad aumenta a medida que avanza la partida. Además, cruzarás distintos terrenos y ciudades. Ocasionalmente aparecerá una bifurcación en la carretera (la flecha te indica el camino más corto). La presencia de inocentes y temerosos conductores es un peligro constante con el que debes contrar, esquívalos o pagarás una falta de tiempo.

El tiempo pasa, se siguen cometiendo crimenes, tu Porsche está lleno de gasolina y los criminales se escapan.

¡Adelante, acaba con ellos!

**SUGERENCIAS**

Utiliza el Turbo para chocar contra el vehiculo enemigo.

Reduce la velocidad cuando se divida la carretera y selecciona el camino correcto.

Tómate tu tiempo cuando "golpees" al coche enemigo y aumenta tu puntuación.

Ganarás menos puntos si utilizas la opción Continuar Jugando.

**NOTA:**

Aviso importante a los usuarios de SPECTRUM.
ESTE JUEGO ES INCOMPATIBLE CON EL KEMPSTON INTERFACE.